



## Chapitre IX : géométrie vectorielle

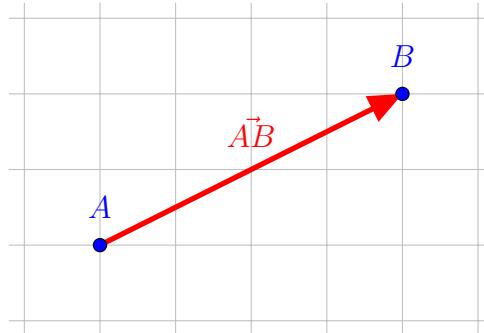
Dans tout ce cours on se fixe un repère orthonormé  $(O; I, J)$ .

### I Définition d'un vecteur

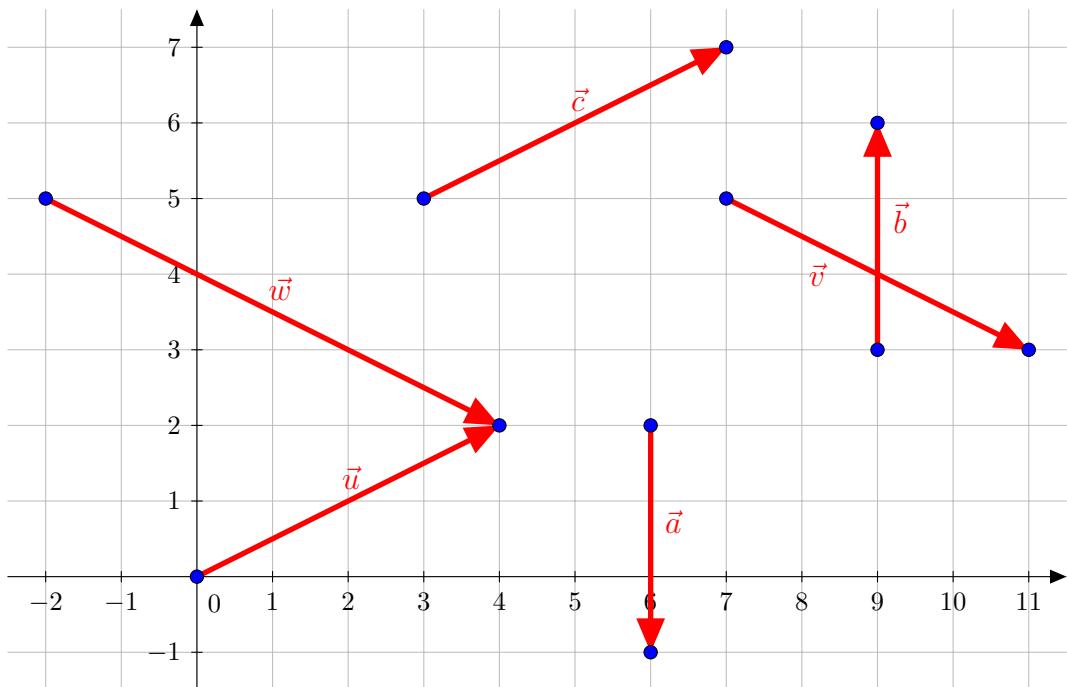
#### Définition I.1

Soient  $A$  et  $B$  deux points du plan. Le **vecteur**  $\vec{AB}$  est la donnée

- d'une **direction**, celle de la droite  $(AB)$ ,
- d'un **sens**, de  $A$  vers  $B$ ,
- d'une **norme**, la distance  $AB$ .



**Exemple 1.** On considère les vecteurs suivants.





1. Déterminer les vecteurs qui ont la même direction.
2. Parmi ces vecteurs, lesquels sont orientés dans le même sens ?
3. Quels sont les vecteurs ayant la même norme ?
4. Quelle est la norme de  $\vec{a}$  puis de  $\vec{u}$  ?

**Proposition I.2**

Deux vecteurs sont égaux s'ils ont la même norme, la même direction et le même sens.

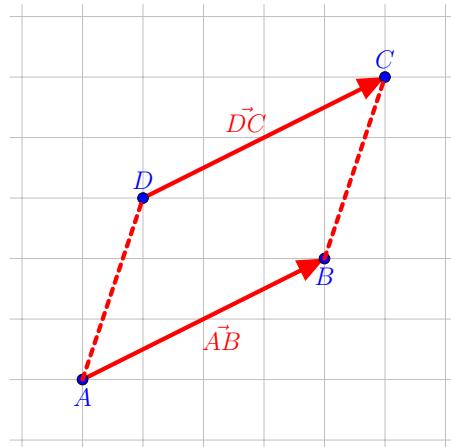
**Exemple 2.** Dans l'exemple 1, quels sont les vecteurs égaux ?

**Conséquence importante**

Deux vecteurs peuvent être **égaux** mais représentés dans le plan à deux endroits **differents**.

**Proposition I.3**

Soient  $A, B, C$  et  $D$  quatre points du plan. Les vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{DC}$  sont égaux si et seulement si le quadrilatère  $ABCD$  est un parallélogramme (éventuellement aplati).



**Démonstration.** Soient  $A, B, C$  et  $D$  quatre points du plan. Si  $\vec{AB} = \vec{DC}$  alors ils ont la même norme. C'est-à-dire  $AB = DC$ . De plus, puisque  $\vec{AB} = \vec{DC}$  ils ont également la même direction. Cela signifie que les droites  $(AB)$  et  $(DC)$  sont parallèles. Donc  $ABCD$  est un parallélogramme.

Réciproquement si  $ABCD$  est un parallélogramme alors  $AB = DC$  et les droites  $(AB)$  et  $(DC)$  sont parallèles. Donc les vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{DC}$  ont la même norme et la même direction. Ces deux vecteurs sont également de même sens puisque l'on considère le parallélogramme  $ABCD$  et non  $ABDC$ . □

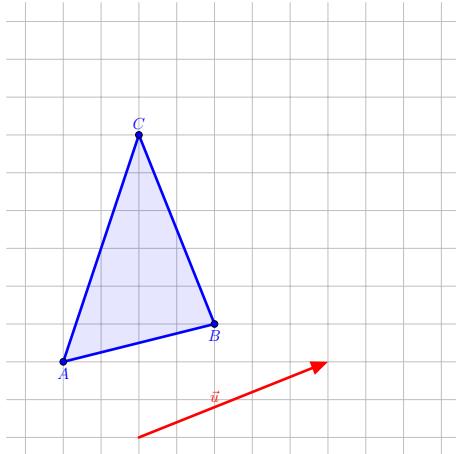
**Proposition I.4**

La translation de vecteur  $\vec{u}$  est l'application qui envoie chaque point  $M$  sur le point  $M'$  de telle façon que

$$\vec{u} = M\vec{M}'.$$



**Application 1.** Tracer l'image du triangle  $ABC$  par la translation de vecteur  $\vec{u}$ .



## II Coordonnées d'un vecteur

### Définition II.1

Soient  $\vec{u}$  un vecteur et  $M$  l'unique point du plan tel que  $O\vec{M} = \vec{u}$ . **Les coordonnées** du vecteur  $\vec{u}$  sont par définition les coordonnées  $(x_M; y_M)$  du point  $M$ .

### Proposition II.2

Soient  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$  deux points du plan. Les coordonnées du vecteur  $\vec{AB}$  sont

$$(x_B - x_A; y_B - y_A).$$

**Démonstration.** Soient  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$  deux points du plan. On note  $M$  l'unique point du plan tel que  $O\vec{M} = \vec{AB}$ . Par la proposition I.3, on sait que le quadrilatère  $ABCD$  est un parallélogramme. Donc le point d'intersection  $K$  des diagonales  $[OB]$  et  $[MA]$  est le milieu de ces diagonales. Ainsi

$$x_K = \frac{0 + x_B}{2} = \frac{x_M + x_A}{2}$$

Donc

$$\frac{x_B}{2} = \frac{x_M + x_A}{2} \iff x_B = x_M + x_A \iff x_M = x_B - x_A.$$

De même,

$$y_K = \frac{0 + y_B}{2} = \frac{y_M + y_A}{2}$$

Donc

$$\frac{y_B}{2} = \frac{y_M + y_A}{2} \iff y_B = y_M + y_A \iff y_M = y_B - y_A.$$

Maintenant les coordonnées de  $\vec{AB}$  sont celles de  $O\vec{M}$  (par la définition II.1) qui sont  $(x_M; y_M)$ . D'où

$$\vec{AB}(x_B - x_A; y_B - y_A).$$

□



**Exemple 3.** Donner les coordonnées des vecteurs de l'exemple 1.

### Définition II.3

Le vecteur nul noté  $\vec{0}$  est l'unique vecteur de coordonnées  $(0; 0)$ .

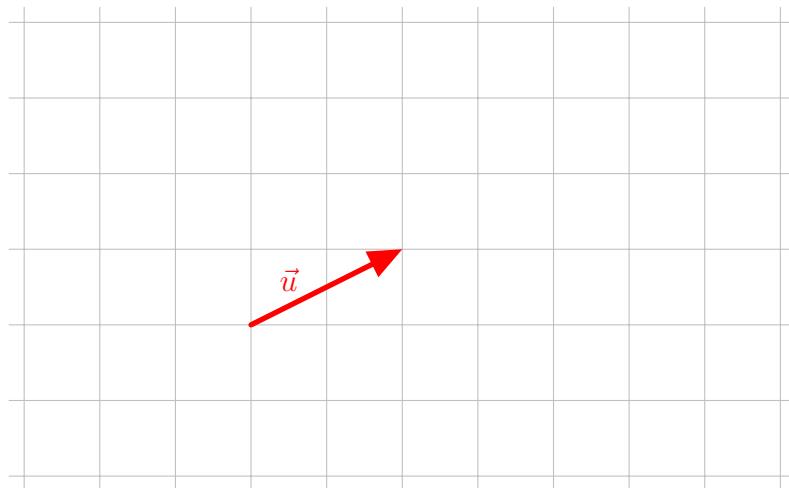
## III Opérations sur les vecteurs

### Définition III.1

La **multiplication** d'un vecteur  $\vec{u}(x; y)$  par un réel  $\lambda$ , noté  $\lambda\vec{u}$  est le vecteur de coordonnées

$$(\lambda x; \lambda y).$$

**Exemple 4.**



Déterminer les coordonnées de  $\vec{u}$  (on donne  $OI = OJ = 1$  carreau). Calculer alors les coordonnées de  $2\vec{u}$ ,  $3\vec{u}$ ,  $-\vec{u}$  et  $\frac{\vec{u}}{2}$ . Les tracer sur la figure.

### Proposition III.2

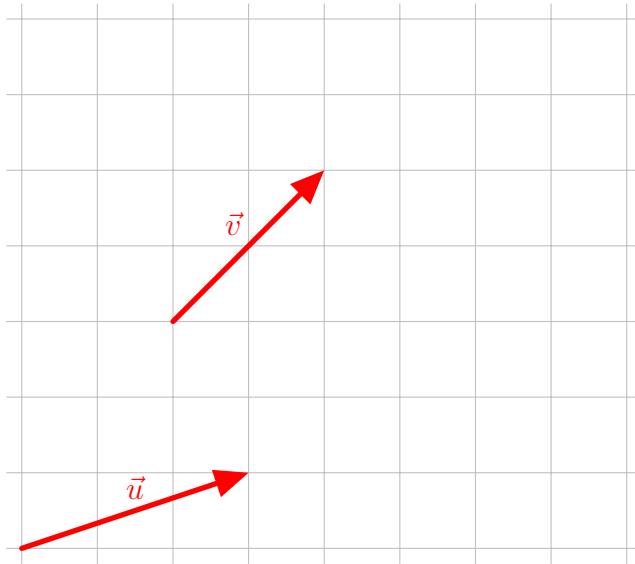
Soit  $\vec{u}$  un vecteur et  $\lambda$  un réel.

1. Les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\lambda\vec{u}$  ont la même direction.
2. Si  $\lambda = 0$ , alors  $\lambda\vec{u} = \vec{0}$ .
3. Si  $\lambda > 0$ , alors les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\lambda\vec{u}$  sont de même sens.
4. Si  $\lambda < 0$ , alors les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\lambda\vec{u}$  sont de sens opposés.

### Définition III.3

La **somme** de deux vecteurs  $\vec{u}(x; y)$  et  $\vec{v}(x'; y')$ , noté  $\vec{u} + \vec{v}$  est le vecteur de coordonnées

$$(x + x'; y + y').$$

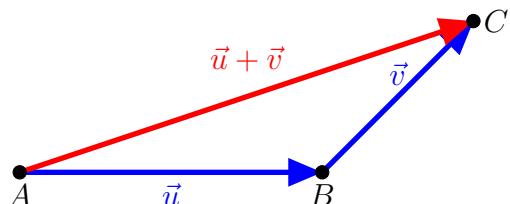
**Exemple 5.**

Déterminer les coordonnées des  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  (on donne  $OI = OJ = 1$  carreau). En déduire les coordonnées du vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$  et le placer sur la figure.

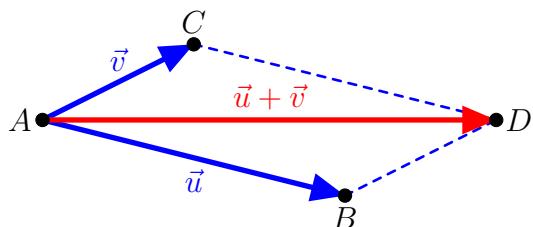
**Proposition III.4 (Relation de Chasles)**

Soient  $A$ ,  $B$  et  $C$  trois points du plan. On a

$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$

**Proposition III.5 (Règle du parallélogramme)**

Soient  $A$ ,  $B$  et  $C$  trois points du plan. On a  $\vec{AD} = \vec{AB} + \vec{AC}$  si et seulement si  $ABDC$  est un parallélogramme.





## IV Colinéarité, alignement et parallélisme

### Définition IV.1

Deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont **colinéaires** si

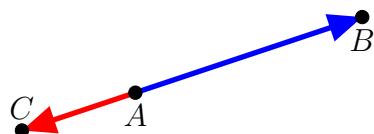
- l'un des vecteurs est nul,  $\vec{u} = \vec{0}$  ou  $\vec{v} = \vec{0}$
- OU s'il existe un réel  $\lambda$  tel que  $\vec{u} = \lambda\vec{v}$ .

*Remarque : deux vecteurs sont colinéaires si et seulement s'ils ont la même direction.*

**Exemple 6.** Parmi les vecteurs de l'exemple 1, lesquels sont colinéaires ?

### Proposition IV.2

Trois points  $A$ ,  $B$  et  $C$  du plan sont alignés si et seulement si les vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$  sont colinéaires.



### Proposition IV.3

Soient quatre points du plan  $A$ ,  $B$ ,  $C$  et  $D$ . Les droites  $(AB)$  et  $(CD)$  sont parallèles si et seulement si les vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{CD}$  sont colinéaires.

