



Tour 18

Déroulement

1. On se munit d'un jeu de 52 cartes que l'on range dans l'ordre suivant (les couleurs ne comptent pas) :

$As - as - as - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10 - V - D - R - D - V - 10 - 9 - 8 - 7 - 6 - 5 - 4 - 3 - 2 - as - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10 - V - D - R - R - D - V - 10 - 9 - 8 - 7 - 6 - 5 - 4 - 3 - 2.$

2. Le magicien demande à un spectateur de couper le jeu et de compléter sa coupe.
3. Le magicien demande au spectateur de couper à nouveau le jeu et de prendre les deux premières cartes du tas du dessous.
4. Le spectateur doit regarder les deux cartes et dire si elles sont de même valeur ou non.
5. Si les deux cartes sont de même valeur, on les replace sur la pile on referme la coupe et l'on recoupe à un emplacement différent.
6. Lorsque l'on obtient deux cartes différentes, le magicien demande au spectateur (appelons-le spectateur A) de garder la carte dont la valeur est la plus grande et de donner l'autre à un autre spectateur (appelons-le spectateur B).
7. Les deux spectateurs doivent calculer le carré du nombre de leur carte ($V=11$, $D=12$, $R=13$) puis de faire la différence entre ces deux carrés (faire le plus grand carré moins le plus petit).
8. Le spectateur A doit distribuer en une pile un nombre de carte égal à la différence précédemment calculée et d'ajouter à cette pile sa propre carte. Il met de côté les autres cartes.
9. Le spectateur A prend sa pile et la distribue en deux piles distinctes. Il met une pile de côté et en laisse une seule devant lui.
10. Le magicien demande au spectateur A de compter les cartes qui lui restent et on vérifier que cela correspond exactement à la valeur de la carte du spectateur B !